

## 1. Objeto de Avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as [Aprendizagens Essenciais de Aplicações Informáticas B para o 12.º ano](#) e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os temas seguintes:

- Introdução à Programação
- Introdução à Multimédia

## 2. Caracterização da prova

A prova é constituída por um único caderno.

A prova inclui itens de construção (por exemplo, escrita de algoritmos, programas e questões de resposta restrita).

A estrutura da prova sintetiza-se no Quadro:

Temas	Cotação (em pontos)
Introdução à Programação	120
Introdução à Multimédia	80

A prova é cotada para 200 pontos.

### **3. Critérios gerais de classificação**

- Serão valorizados os seguintes aspetos:
  - Adequação à pergunta ou tema;
  - Boa estruturação da resposta;
  - Clareza das respostas;
  - O uso correto da linguagem específica.
- A resposta que se afasta da pergunta será totalmente desvalorizada.
- A execução de uma questão que utilize corretamente o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a cotação completa.

### **4. Material**

As respostas são registadas em folha própria, fornecida pelo estabelecimento de ensino (modelo oficial).

Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

### **5. Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.