1. Objeto de Avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Aplicações Informáticas B para o 12.º ano e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os temas seguintes:

- Introdução à Programação;
- Modelação 3D;
- Introdução à Multimédia.

2. Caracterização da prova

A prova é constituída por um único caderno.

A prova inclui itens de construção (por exemplo, escrita de algoritmos, programas e questões de resposta restrita – Linguagem de programação: Python ou Portugol) e itens de seleção (escolha múltipla).

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro:

T e	Cotação (em pontos)	Observações
Introdução à Programação	120	3 exercícios - 40 pontos cada
Modelação 3D	40	8 questões de escolha múltipla - 5 pontos cada
Introdução à Multimédia	40	8 questões de escolha múltipla – 5 pontos cada

A prova é cotada para 200 pontos.

3. Critérios gerais de classificação

- Serão valorizados os seguintes aspetos:
    - Adequação à pergunta e\ou tema;
    - Boa estruturação da resposta;
    - Clareza nas respostas;
    - O uso correto da linguagem de programação.
- A resposta que se afaste da pergunta será penalizada na totalidade da cotação.
- A execução de uma questão que utilize o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a totalidade da cotação, desde que esta esteja correta.

4. Material

As respostas são registadas em folha própria, fornecida pelo estabelecimento de ensino (modelo oficial). Como material de escrita, apenas pode ser usada caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

5. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.